

Philippe Chevalier

Senior Product Designer

www.philippechevalier.com
philippe@chevalier.pro
+33 (0)6 71 63 84 05
Bordeaux, France
www.linkedin.com/in/philippechevalier1

Experiences

Puzzlesenligne.fr / Auteur - Product Designer

2019 - Aujourd'hui / BtoC, Jeu en ligne + Web app, Multilingue.
Casual cloud gaming. Application de jeu de puzzles en ligne.
Présente 2.5k+ peintures à faire en puzzle. Offre Freemium. Adresse le marché des Silvers Surfers.

Chiffres clés: Taux de transformation de 15%. 150k parties lancées.
Projet personnel. Conception et développement à partir de zéro. POC + mise en production. Design d'interface responsive. Moteur du jeu de puzzle en JavaScript et Canvas. Paiement et gestion des commandes.

NP6 Solution / Senior Product Designer

2017 - 2019 / BtoB, Saas.
Solution Saas de création de campagnes marketing email et SMS.
Automatisation des programmes relationnels cross-canal.
Chiffres clés: 10 millions de mails envoyés chaque jour.
Collaboration avec 3 équipes en parallèle (PO + Dév front). Amélioration continue. UX/UI sur l'ensemble de la plateforme. Prototypage de fonctionnalités complexes sous Sketch et Axure. Design system et interfaces de la nouvelle plateforme.

Dalaï-Lama France / Product Designer - Développeur

2007 - 2016 / BtoC, Web app événementielle. Multilingue.
Sites officiels de la visite du Dalaï-Lama au Zénith de Nantes en 2008, Toulouse en 2011 et Strasbourg en 2016.
Chiffres clés: 8000 visiteurs et 300 bénévoles par événement.
Projet associatif. Conception et développement à partir de zéro. POC + mise en production. Design d'interface responsive. Module d'inscription en ligne pour les groupes et particuliers. Paiement et gestion des commandes. Placement. Édition des tickets. Gestion des bénévoles. Espace presse.

Freelance / Product & Game Designer - Développeur

1995 - 2016 / Web apps, Back-offices, Jeux en ligne, Serious games.
20+ années d'expérience dans la conception et réalisation de plus de 20 applications web responsive et jeux en ligne depuis la preuve de concept jusqu'à la mise en production.
Portfolio sur www.philippechevalier.com
*MyNextHotel : Application web de réservation d'hôtels. BtoC.
E-venement : Application web de gestion d'événements en ligne. BtoB.
Kyogami : Serious game. BtoC.
L'Odyssée Sibérienne de N.Vannier : Jeu PC/MAC. BtoC.
OnePlayer: Jeu en téléchargement + site web. BtoC.*

Formation

Ecole Nationale Supérieure des Arts décoratifs (EnsAD) - Paris, France

1985 - 1990 / Diplômé section Design.

Ecole Nationale Supérieure de Cognitique (ENSC) - Bordeaux, France

2021 - 2022 / Diplôme universitaire UX & Cognitics.

Compétences

UI :

Architecture de l'info.	Wireframing
Design responsive	Prototypage rapide
Développement web	Maquette haute fidélité
	Maquette interactive

Méthodes UX:

Conception centrée utilisateur (CCU)	
Observation	Entretien / Questionnaire
Tris de cartes	Focus Group
Tests utilisateurs	

Design Tools:

Axure RP	Photoshop
Sketch	Illustrator / Inkscape
Figma	InDesign / Scribus

Coding Tools:

Visual Studio Code	HeidiSQL
Postman	MySQL Workbench

Languages / Libraries :

HTML / CSS / Less	Bootstrap
Javascript	Angular JS, React
PHP / MySQL	Lumen
APIs	WordPress

Other:

Gestion de projets	Anglais (professionnel)
Projets multilingue	
Marque et identité	