

# Philippe Chevalier

## Senior Product Designer

[www.philippechevalier.com](http://www.philippechevalier.com)  
philippe@chevalier.pro  
+33 (0)6 71 63 84 05  
Bordeaux, France  
[www.linkedin.com/in/philippechevalier1](http://www.linkedin.com/in/philippechevalier1)

### Experiences

#### **Puzzlesenligne.fr** / Auteur - Product Designer

2019 - Aujourd'hui / BtoC, Jeu en ligne + Web app, Multilingue.  
Casual cloud gaming. Application de jeu de puzzles en ligne.  
Présente 2.5k+ peintures à faire en puzzle. Offre Freemium. Adresse le marché des Silvers Surfers.

**Chiffres clés:** Taux de transformation de 15%. 150k parties lancées.  
*Projet personnel. Conception et développement à partir de zéro. POC + mise en production. Design d'interface responsive. Moteur du jeu de puzzle en JavaScript et Canvas. Paiement et gestion des commandes.*

#### **NP6 Solution** / Senior Product Designer

2017 - 2019 / BtoB, Saas.  
Solution Saas de création de campagnes marketing email et SMS.  
Automatisation des programmes relationnels cross-canal.

**Chiffres clés:** 10 millions de mails envoyés chaque jour.  
*Collaboration avec 3 équipes en parallèle (PO + Dév front). Amélioration continue. UX/UI sur l'ensemble de la plateforme. Prototypage de fonctionnalités complexes sous Sketch et Axure. Design system et interfaces de la nouvelle plateforme.*

#### **Dalaï-Lama France** / Product Designer - Développeur

2007 - 2016 / BtoC, Web app événementielle. Multilingue.  
Sites officiels de la visite du Dalaï-Lama au Zénith de Nantes en 2008, Toulouse en 2011 et Strasbourg en 2016.

**Chiffres clés:** 8000 visiteurs et 300 bénévoles par événement.  
*Projet associatif. Conception et développement à partir de zéro. POC + mise en production. Design d'interface responsive. Module d'inscription en ligne pour les groupes et particuliers. Paiement et gestion des commandes. Placement. Édition des tickets. Gestion des bénévoles. Espace presse.*

#### **Freelance** / Product & Game Designer - Développeur

1995 - 2016 / Web apps, Back-offices, Jeux en ligne, Serious games.  
20+ années d'expérience dans la conception et réalisation de plus de 20 applications web responsive et jeux en ligne depuis la preuve de concept jusqu'à la mise en production.

Portfolio sur [www.philippechevalier.com](http://www.philippechevalier.com)

*MyNextHotel* : Application web de réservation d'hôtels. BtoC.  
*E-venement* : Application web de gestion d'événements en ligne. BtoB.  
*Kyogami* : Serious game. BtoC.  
*L'Odyssée Sibérienne de N.Vannier* : Jeu PC/MAC. BtoC.  
*OnePlayer* : Jeu en téléchargement + site web. BtoC.

### Formation

#### **Ecole Nationale Supérieure des Arts décoratifs (EnsAD) - Paris, France**

1985 - 1990 / Diplômé section Design.

#### **Ecole Nationale Supérieure de Cognitique (ENSC) - Bordeaux, France**

2021 - 2022 / Diplôme universitaire UX & Cognitics.

### Compétences

#### **UI :**

Architecture de l'info.	Wireframing
Design responsive	Prototypage rapide
Développement web	Maquette haute fidélité
	Maquette interactive

#### **Méthodes UX:**

Conception centrée utilisateur (CCU)	
Observation	Entretien / Questionnaire
Tris de cartes	Focus Group
Tests utilisateurs	

#### **Design Tools:**

Axure RP	Photoshop
Sketch	Illustrator / Inkscape
Figma	InDesign / Scribus

#### **Coding Tools:**

Visual Studio Code	HeidiSQL
Postman	MySQL Workbench

#### **Languages / Libraries :**

HTML / CSS / Less	Bootstrap
Javascript	Angular JS, React
PHP / MySQL	Lumen
APIs	WordPress

#### **Other:**

Gestion de projet	Projet à partir de zéro
Marque et identité	SEO & Analytics
Projet multilingue	Anglais (professionnel)